

Notre Utopie

Géographie :

Planète vierge avec trois soleils et deux lunes. Le mouvement des soleils et des lunes permet de mesurer le temps, les habitants n'ont pas d'horloge. Il y a un climat tempéré sans hiver froid. Il n'y a aucune maladie sur la planète. Il y a une abondance de nourriture et d'eau potable. La planète est peuplée de nombreux animaux qui sont différents de ceux qu'on trouve sur terre. Pour les autres problèmes de santé, les habitants utilisent le magnétisme ou des remèdes naturels et en dernier recours le « cube ».

Architecture :

Les habitations sont des cabanes en bois, des tipis et des hamacs.

Population :

Il y a environ 2000 habitants.

Organisation politique :

Il n'y a pas de propriété, tout le monde a droit à un logement mais il ne lui appartient pas.

Pas de chef mais un grand sage qui est druide et qui donne ses conseils.

Chaque semaine, toute la population, enfants compris, se rassemble dans un grand champ pour gérer les affaires de la cité. Le conseil des sages préside cette assemblée mais ne prend aucune décision sans l'accord de tous. Des commissions sont formées pour traiter de problèmes plus spécifiques.

Il y a trois groupes différents :

- Les sédentaires : ils restent dans la cité et s'occupent de son fonctionnement habituel
- Les nomades : ils ont plusieurs lieux de campements habituels et suivent un itinéraire qu'ils effectuent chaque saison avec une pause au village.
- Les explorateurs : Ils effectuent des missions d'exploration aux alentours du village pour découvrir de nouveaux lieux.

Education :

Il y a un centre de ressource où les enfants doivent aller trois heures par jour pour s'éduquer. Ce centre est occupé par la guilde des sages qui est chargé de garder la connaissance et de consigner dans des registres la mémoire de la cité.

Travail :

Les habitants de la cité sont artisans (vêtements, bois....), artistes (art lié à la nature).

Certains habitants sont des cueilleurs et certains des chasseurs, même si la consommation de la viande reste rare et réservée à de grandes festivités.

Economie :

Les habitants utilisent des pierres particulières comme monnaie d'échange.

Justice :

En cas de problème, le conseil des sages juge les accusés. Ceux-ci sont soit amenés à payer une amende soit à effectuer un travail d'intérêt général.